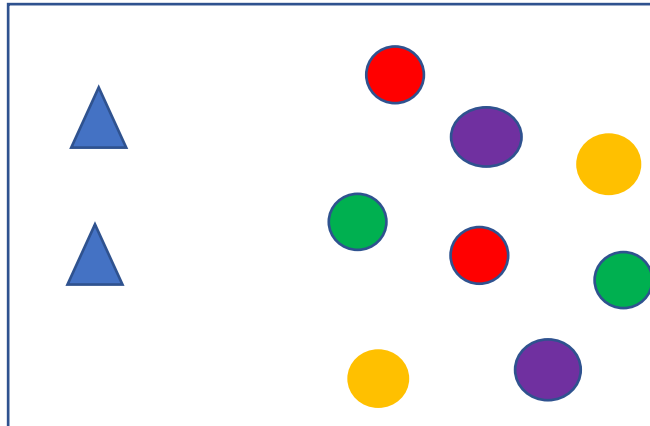


„Bewegungsmemorie“

Aufbau (Skizze)



Regeln:

- 2 Spieler die gegeneinander antreten (wie Memory)
- Jeder sucht sich einen Partner, mit dem er die gleiche Bewegung macht (vergleichbar mit Karten bei Memory)
- Wählt einer der Spieler, zwei Personen aus, die die gleiche Bewegung machen, erhält er einen Punkt

Varianten:

- wenn einer der Spieler einen Punkt erhält darf er solange weiter spielen bis er ein falsches Paar auswählt

Ziel/ Sieger/ Ende:

- am meisten Punkte zu bekommen oder zugehörige Paare zu finden

Bewertung:

5
4
3
2
1
0



Schweiß



Spaß



Kraft



Ausdauer

Quellen: